



## VÁROSTROM

(2-6 játékos részére, normál dobókockás változat)

- 90 db *védekező lap*
- 101 db *támadó lap*
- 6 db dobókocka
- 2 db segédkártya (összesítés a védekező- és a támadólapokról)
- 7 db alaplapp (kihagyható)
- 1 db játékszabály

A társasjáték leegyszerűsítve egy középkori háborút szimulál. A játékosok kártyalapokkal harcolnak egymás ellen.

A kártyalapoknak két típusa van: *védekező- és támadó lapok*. A kártyalapokat körönként dobókocka dobások eredményével lehet megszerezni.

A játék menete körönként: a soron lévő játékos dob a dobókockákkal; utána a dobások értékét beváltja kártyalapokra; majd ha tud, akkor támadást kezdeményez a jobb oldali szomszédja ellen.

A játék célja, hogy végül csak egy játékosnak maradjon *védekező lapja*. Amennyiben valakinek elfognak a *védekező lapjai*, kiesik a játékból, veszít.

A játék elején a játékosok kapnak 7-7 db kezdő lapot: mindegyik *védekező lapból* 1-1 darabot.

A játékosok a lapjaikat maguk elé rakják (igény esetén a tartozék alaplappra).

A játékot a legnagyobb összértéket dobó játékos kezdi, azonos érték esetén újra kell dobni a legtöbbet dobóknak.

A beváltható *támadó- és védekező lapokat* a játéktér közepére kell lerakni (a tartozék alaplappra). A beváltható lapokat onnan kell elvenni (amennyiben van még belőle), és oda kell visszarakni a felhasznált (kiesett) lapokat is.

A játékosok *támadó- és védekező lapjai* mindenki számára nyíltak, láthatóak, mindenkinek maga elé kell leraknia.

A játék során mindenki a jobb oldalán lévő játékosársát támadhatja (és így a bal felől ülő játékos ellen kell védekeznie). Kisesés esetén a következő jobb oldali játékos támadható.

Amikor sorra kerül a játékos maximum háromszor dobhat. A dobások célja: *támadó- és védekező lapok* összegyűjtése. Az első dobás után félrerakhat kockákat és a maradékkal folytathatja a dobásokat, vagy egyből beválthatja lap(ok)ra és nem dob többet. A három dobás során több lap is beváltható. Csak a talonban lévő lapokat lehet becserélni dobásokból. Azonos típusú lapból minden játékosnál egyszerre maximum 5 db lap lehet! (pl. 5 db 1-es értékű után többet nem lehet szerezni.)

A dobások befejezése után a megnyert és meglévő *támadólapok* felhasználhatóak a jobb oldali játékos ellen.

Akkor sikeres a támadás, hogyha a Támadóérték nagyobb, vagy azonos értékű a Védőértéknél.

Körönként csak egy *támadólap* játszható ki. Egy *támadólap* csak egy *védekező lap* támadható!



*védekezés (védekező lapok):*

Név:	értékek/ára:	1	2	3	4	5	6	db:
tégla várfal	VÉ: 1	1		2				20 (2x10)
palánkvár	VÉ: 1	2	1					20 (2x10)
örtorony	VÉ: 2	2		2				10 (2x5)
kő várfal	VÉ: 2	1	3					10 (2x5)
lakótorony	VÉ: 3		3	2				10 (2x5)
bástya	VÉ: 3	1	4					10 (2x5)
árulás	VÉ: 4	1	1	1	1	1	1	10 (1x10)

*támadás (támadó lapok):*

Név:	értékek/ára:	1	2	3	4	5	6	db:
faltörő	TÉ: 1				1	1		20 (1x20)
ostromlétra	TÉ: 1	1			1			20 (1x20)
nyílvető	TÉ: 2				1		2	16 (2x8)
katapult	TÉ: 2	1	1			1		15 (1x15)
ágyúk	TÉ: 3				1	2	1	10 (1x10)
ostromtorony	TÉ: 3				3	1		10 (1x10)
árulás	TÉ: 4	1	1	1	1	1	1	10 (1x10)

**Tégla várfal** VÉ: 1  
  
**Palánkvár** VÉ: 1  
  
**Örtorony** VÉ: 2  
  
**Kő várfal** VÉ: 2  
  
**Lakótorony** VÉ: 3  
  
**Bástya** VÉ: 3  
  
**Árulás!** VÉ: 4

**Faltörő** TÉ: 1  
  
**Ostromlétra** TÉ: 1  
  
**Nyílvető** TÉ: 2  
  
**Katapult** TÉ: 2  
  
**Ágyúk** TÉ: 3  
  
**Ostromtorony** TÉ: 3  
  
**Árulás!** TÉ: 4